**Dicas Rápidas PsychoPy**

(Última atualização em 26/07/2021)

**Conteúdo**

[Como dar um *feedback* corretivo após cada tentativa? 1](#_Toc76284007)

[Como encerrar um *loop*? 2](#_Toc76284008)

[Como encerrar uma dada tentativa? 2](#_Toc76284009)

Como dar um *feedback* corretivo após cada tentativa?

Suponha que o componente **resp** controle as respostas do participante no teclado. Uma vez que a opção *store correct* (armazenar acerto ou erro) estiver habilitada, o *feedback* pode ser dado por meio do atributo **corr** da variável **resp**. Esse atributo tem valor 1, caso a resposta estiver correta; e tem valor 0, caso a resposta estiver incorreta. Se o participante quiser controlar tanto o texto, quanto a cor do texto de *feedback*, o seguinte bloco de códigos pode ser usado para atingir esse fim:

|  |
| --- |
| **if resp.corr:**  **msg = “Correto!”**  **msg\_color = “green”**  **else:**  **msg = “Incorreto!”**  **msg\_color = “red”** |

Suponha que o componente de texto **feedback\_msg** tenha sido criado. Agora, basta estabelecer sua cor e sua mensagem como **$msg\_color** e **$msg**, respectivamente (marcando a opção *set every repeat*, se o *feedback* estiver contido em um *loop* com várias tentativas). A mesma lógica se aplica quando a “mensagem” é definida como uma imagem, ao invés de como um texto.

Para detalhes sobre a implementação de *feedback* corretivo após cada tentativa, ver Aulas [005](https://www.youtube.com/watch?v=Kxcur55tQ7c), [006](https://www.youtube.com/watch?v=0SWTs_rcKNA) e [024](https://www.youtube.com/watch?v=E-JA0KAPu_M).

Como encerrar um *loop*?

Considere um *loop* cujo nome é **nome\_do\_loop**. É possível forçar o encerramento de **nome\_do\_loop** por meio do seguinte comando:

|  |
| --- |
| **if condicao:**  **nome\_do\_loop.finished = True** |

onde **condicao** se refere ao critério que deve ser verdadeiro para que o atributo **finished** do *loop* se torne verdadeiro. A Aula [013](https://www.youtube.com/watch?v=CraOm0b_KUY) ilustra um procedimento de encerramento de *loop* por critério de tempo.